

Školský vzdelávací program pre VII. ročník – informatika

Informatika je predmet zaradený do okruhu Matematika a práca s informáciami. Vyučuje sa 1 hodinu týždenne. V školskom vzdelávacom programe je posilnený o 0,5 vyučovacej hodiny. Túto 0,5 hodinu v školskom vzdelávacom programe, využijeme na posilnenie tém:

- Informácie okolo nás (úprava textu vo Worde, tvorba prezentácií v Power-Pointe, práca s fotografiou),
- Komunikácia prostredníctvom IKT (posielanie e-mailovej správy s prílohou, spracovanie informácií z internetu, využitie textov a obrázkov z internetu pri tvorbe projektu
- Opakovanie a prehĺbenie učiva: Informačná spoločnosť (O bezpečnej práci na internete), Princípy fungovania IKT (zloženie PC, hardvér, softvér, práca s CD a USB kľúčom)
- prácu v rôznych informatických projektoch v rámci učiva daného ročníka,
- samostatné vyhľadávanie informácií

cieľ, spôsobilosti	tematický celok	téma	obsahový štandard	výkonový štandard	medzipred. vzt'ahy, prierezové témy	učebné zdroje, metódy, formy	spôsob hodnotenia
Oboznámenie sa s ukázkami využitia informačných a komunikačných technológií v bežnom živote a v spoločnosti	Úvodná hodina, informačná spoločnosť	Bezpečnosť na internete	Bezpečnosť pri práci Organizácia práce v počítačovej učebni Licencie programov Riziká technológií, PC vírusy Zásady bezpečnosti na internete	poznať pravidlá práce v počítačovej učebni. Vedieť posúdiť spoľahlivosť získaných informácií, rozumieť rizikám internetu, chápať potrebu dodržiavania pravidiel	Bezpečnosť pri práci a oboznámenie sa s pravidlami v PC učebni	Tvorivá informatika – Informatika okolo nás rozhovor, demonštrácia, uvedomovať si riziká bezpečnosti , viesť k zodpovednému používaniu médií	prezentácia slovné hodnotenie

			...)	v internetovom svete oboznámiť sa s nebezpečenstvom na internete.			
<p>Zvládnutie základnej obsluhy PC, ovládanie klávesnice, práca s myšou, ovládanie výučbových CD, prácu s USB-klúčom</p> <p>využívanie IKT na sprostredkovanie informácií medzi ľuďmi a využívanie jej aj na vlastné učenie</p>	Komunikácia prostredníctvom IKT	<p>Elektronická pošta</p> <p>Práca s internetom</p>	<p>Elektronická pošta, príloha správy</p> <p>Práca s textom a obrázkami na internete</p> <p>Projekt „Osobnosti Slovenska“</p>	<p>poznať správnu formu e – mailovej správy, vedieť posilať e – mailovú správu s prílohou, Plnohodnotne využívať možnosti poštového klienta, poznať nebezpečenstvo zverejňovania vlastných údajov. vedieť spoznávať rôznorodosť informácií na stránkach, poznať školský web. vedieť spracovať</p>	<p>Prepojenie s predmetom technika – získavanie zručností pri práci s hardvérom</p> <p>.</p> <p>Mediálna výchova - prezentácia prác -</p>	<p>Tvorivá informatika – Informatika okolo nás rozhovor, demonštrácia, vstupné a výstupné zariadenia PC v triede</p> <p>Samostatná práca</p> <p>vstupné a výstupné</p>	<p>prezentácia zariadenia v PC učebni</p> <p>Slovné hodnotenie samostatnej práce</p> <p>Samostatná práca</p> <p>Prezentácia obrázkov</p>

<p>získanie základných zručností kreslenia v grafickom prostredí,</p> <p>získanie základných zručností písania textu</p> <p>kombinovanie textu s obrázkom</p> <p>upravovanie obrázku v texte</p>	<p>Informácie okolo nás</p>	<p>Textový editor</p>	<p>Popis prostredia, súbor</p> <p>Formátovanie textu</p> <p>Úprava textového dokumentu</p> <p>Vlastnosti stránky</p> <p>Kreslenie v textovom dokumente</p> <p>Objekty v texte</p> <p>Tabuľka v textovom dokumente</p> <p>Projekt „Rozvrh hodín“</p> <p>Projekt „Vizitka“</p>	<p>informácie z internetu, kopírovať a ukladať text do textového editora, vedieť uložiť obrázok z internetu</p> <p>poznať nástroje textového dokumentu, vytlačiť textový dokument, vytvárať a formátovať odseky, rozdeliť dokument na stĺpce, používať iniciálky</p> <p>v dokumente meniť typ, štýl, veľkosť, farbu písma, tvoriť odseky, formátuje ich. Vedieť nakresliť obrázok v textovom editore a upravovať ho,</p>	<p>výstava obrázkov vo vyhradených priestoroch školy</p> <p>Mediálna výchova – prezentácia plagátov – výstava vo vyhradených priestoroch školy</p>	<p>zariadenia PC v triede</p> <p>demonštrácia postupov cez dataprojektor, samostatná práca žiakov s grafickým a textovým editorom, tlačiareň,</p>	<p>Sebahodnotenie a hodnotenie práce iných</p> <p>Hodnotenie projektu známku</p> <p>Slovné hodnotenie samostatnej práce</p> <p>Hodnotenie</p>
--	------------------------------------	-----------------------	--	--	--	---	---

<p>Získanie základných zručností pri tvorbe prezentácie kombinovanie textu a obrázku upravovanie obrázku v texte, upravovanie fotografie</p>		Prezentácia	<p>Prostredie programu Snímka, úpravy snímky Animácia snímku, efekty objektov Tvorba vlastnej prezentácie</p>	<p>vložiť obrázok do textového editora, , vložiť päť a hlavičku a očíslovanie. vytvoriť tabuľku v textovom editore a upravovať ju</p> <p>Ovládať základné funkcie programu a možnosti pri vytváraní prezentácie, poznať zásady tvorby správnej prezentácie. Vedieť vkladať obrázky a text, vedieť pracovať na animácií objektov . .</p>		demonštrácia postupov cez dataprojektor	<p>práce známku</p> <p>Prezentácie prác žiakov</p> <p>Hodnotenie projektu známku Sebahodnotenie a hodnotenie práce iných</p>
		Práca s fotografiou	Úprava fotografie	<p>Vedieť meniť veľkosť obrázku, otočiť a upravovať</p>			

				fotografie			
Využívanie IKT na vlastné učenie sa. Zvládnutie obsluhy PC a prídavných zariadení k PC	Princípy fungovania IKT	Operačný systém Mediá	Operačný systém, priečinkov, súbor Ukladanie informácií na rôzne médiá	Poznať pojem operačný systém, vedieť vytvárať súbory a priečinky. Vedieť ukladať informácie na rôzne médiá, vedieť porovnávať ich kapacity a rýchlosti.	Prepojenie s predmetom technika – získavanie zručností pri práci s hardvérom	Tvorivá informatika – Informatika okolo nás rozhovor demonštrácia	Samostatná práca Test vedomostí a zručností
rozvíjanie algoritmického myslenia, zapísanie postupu riešenia problémov tvorenie jednoduchých programov	Postupy, riešenie problémov, algoritmické myslenie	Zápis postupu riešenia Programovanie v Imagine	Programovací jazyk Programovanie v detskom programe Imagine	Vedieť vytvoriť program s cyklom Vedieť vytvoriť novú procedúru		Tvorivá informatika – z programovania program Imagine demonštrácia postupov cez data projektor, samostatná práca žiakov	Samostatná práca Slovné hodnotenie