

Školský vzdelávací program pre VIII. ročník – informatika

Informatika je predmet zaradený do okruhu Matematika a práca s informáciami. Vyučuje sa 1 hodinu týždenne. V školskom vzdelávacom programe je posilnený o 0,5 vyučovacej hodiny. Túto 0,5 hodinu v školskom vzdelávacom programe, využijeme na posilnenie tém:

- Informácie okolo nás (úprava textu, tvorba prezentácií, tvorba filmu v RSS, tvorba tabuliek, grafov a diagramov),
- Komunikácia prostredníctvom IKT (okamžitá správa, interaktívna komunikácia)
- Opakovanie a prehĺbenie učiva: Informačná spoločnosť (O bezpečnej práci na internete), Princípy fungovania IKT (dvojková sústava, zálohovanie súborov, kompresia a dekompresia, práca s CD a USB kľúčom)
- prácu v rôznych informatických projektoch v rámci učiva daného ročníka,
- samostatné vyhľadávanie informácií

cieľ, spôsobilosti	tematický celok	téma	obsahový štandard	výkonový štandard	medzipred. vzťahy, prierezové témy	učebné zdroje. metódy, formy	spôsob hodnotenia
Využívanie IKT na vlastné učenie sa. Zvládnutie obsluhy PC a prídavných zariadení k PC	Úvodná hodina Princípy fungovania IKT	Digitálny svet Operačný systém Archív a záloha Kompresia a Dekompresia	Bezpečnosť pri práci Organizácia práce v učebni Dvojková sústava, binárny kód, bit a bajt Formáty súborov, lokálna sieť, zdieľanie súborov v sieti, IP adresa počítača	poznať pravidlá práce v počítačovej učebni. Vedieť vytvoriť kompresiu, dekompresiu údajov Poznať formát a typy súborov, Dokázať zistiť IP adresu počítača	Bezpečnosť pri práci a oboznámenie sa s pravidlami v PC učebni	Tvorivá informatika – Informatika okolo nás rozhovor, demonštrácia, viest' k zodpoved- nému používaniu počítača a ostatných médií	prezentácia slovné hodnotenie

<p>získanie základných zručností v tabulkovom kalkulátore</p> <p>Zvládnutie základnej obsluhy PC, ovládanie klávesnice, práca s myšou,</p>	Informácie okolo nás	Informácie v tabuľkách	<p>Formát bunky</p> <p>Vzťahy medzi bunkami</p> <p>Tabuľky v texte</p> <p>Múdre tabuľky so vzorcami – min, max, suma, aritmetický priemer</p> <p>Kreslíme grafy, diagramy</p>	<p>poznať nástroje programu, vedieť vytvoriť tabuľku, vedieť vytvoriť a použiť jednoduché vzorce</p> <p>Vedieť nakresliť a pomenovať graf</p>	Prepojenie s predmetom technika – získavanie zručností pri práci s hardvérom	<p>Tvorivá informatika – Informatika okolo nás</p> <p>rozhovor, MS Exel</p> <p>demonštrácia postupov pomocou dataprojektora</p> <p>Samostatná práca</p>	Slovné hodnotenie samostatnej práce
<p>rozvíjanie algoritmického myslenia,</p> <p>zapísanie postupu riešenia problémov</p> <p>tvorenie jednoduchých programov</p>	Postupy, riešenie problémov, algoritmické myslenie	Programovanie v prostredí Imagine a Scratch	<p>Programy s cyklami,</p> <p>Vlastný príkaz,</p> <p>Príkazy s parametrami</p> <p>Podmieneny príkaz</p> <p>Prostredie Scratch, meníme scénu, kostým, tvoríme scénu postav</p> <p>Cyklus opakuj, podmienený príkaz</p>	<p>Vedieť zapisovať postup programu s opakovaním,</p> <p>odmieneny príkaz</p> <p>v detských programovacích jazykoch</p> <p>Imagine a Scratch</p>	Mediálna výchova - prezentácia prác - pre mladších spolužiakov	<p>programy Imagine a Scratch</p> <p>Demonštrácia projektov dataprojektorom</p>	<p>Prezentácia projektov</p> <p>Sebahodnotenie a hodnotenie práce iných</p>

			Projekt Tvorba jednoduchej hry				Hodnotenie projektu známkou
<p>získanie základných zručností formátovania textu, kombinova- nie textu s obrázkom</p> <p>získanie ďalších zručností tvorby prezentácie,</p> <p>získanie zručností pri tvorbe filmu zo statických obrázkov, získavanie zručností tvorby videa</p>	Informácie okolo nás	<p>Práca s textom</p> <p>Prezentácie</p> <p>Vytváranie a prehrávanie videa</p>	<p>Formátovanie textu Obrázky v texte Animácia snímku, efekty objektov Tvorba vlastnej prezentácie Prostredie programu RSS Titulky, import obrázkov, prechody, efekty, zvuky Tvorba filmu zo statických obrázkov Importovanie fotografií z fotoaparátu Tvorba videa, ukladanie a prehrávanie videa</p>	<p>Vedieť vytvoriť plágát, pozdvanú</p> <p>Dokázať vytvoriť prezentáciu a poznať zásady správneho prezentovania</p> <p>Poznať program RSS na tvorbu videa</p> <p>Poznať postup pri tvorbe filmu</p>	<p>Mediálna výchova - prezentácia prác - pre mladších spolužiakov</p>	<p>Programy MS Word, MSPower- Point RSS</p> <p>demonštrácia postupov cez dataprojektor</p>	<p>Slovné hodnotenie samostatnej práce</p> <p>Sebahodno- tenie a hodnotenie práce iných</p>

			Projekt Môj prvý film			Demonštrácia projektov dataprojektorom Prezentácia projektov	Hodnotenie práce známkou
Využívanie IKT na vlastné učenie sa. Zvládnutie obsluhy PC a prídavných zariadení k PC	Komunikácia prostredníctvom IKT	Interaktívna a neinteraktívna komunikácia	Elektronická pošta Priečinky elektronickej pošty Okamžitá správa (chat) On-line služby e-spoločnosti	Plnohodnotne využívať možnosti poštového klienta Poznať správnu formu správy Vedieť používať niektorý z nástrojov na interaktívnu komunikáciu Poznať nástroje netikety	Prepojenie s predmetom technika – získavanie zručností pri práci s hardvérom	Tvorivá informatika – Informatika okolo nás rozhovor demonštrácia Skype, ICQ Práca v skupinách	Test vedomostí a zručností
Oboznámenie sa s rizikami počítačovej kriminality a jej dopadmi	Informačná spoločnosť	Riziká počítačovej kriminality a jej dopady Nástrahy internetu	Autorské práva, legálne a nelegálne softvér, rôzne druhy licencií – rozdiel v ich používaní Riziká pri používaní internetu	Poznať, čo sú autorské práva Vedieť rozdiel medzi legálnym a nelegálnym softvérom Poznať rôzne druhy licencií Uvedomovať si riziká internetu		Tvorivá informatika – demonštrácia postupov cez dataprojektor, samostatná práca žiakov	Samostatná práca Slovné hodnotenie